

VOORUIT, WE MOETEN  
DAGUET REDDEN!

COURRIERE (ASSESE)

EN AVANT,  
SAUVONS DAGUET !

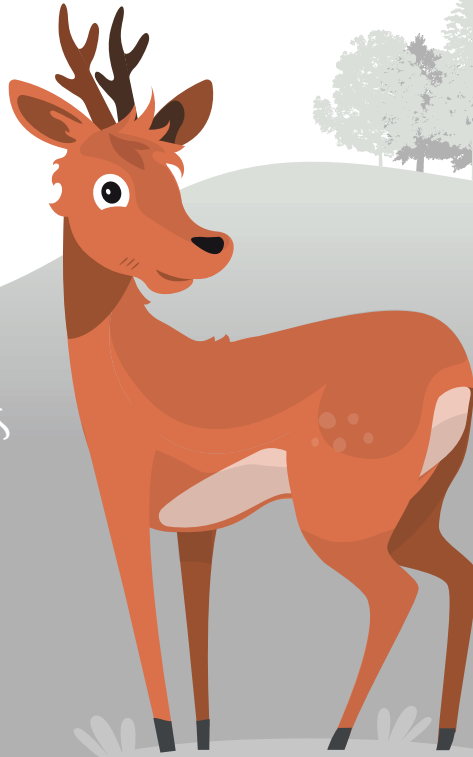
3€

FR NL

MES  
CARNETS  
D'AVENTURE  
\* MIJN AVONTUREN-ZAKBOEKJES \*

J'EXPLORE  
IK VERKEN  
LE BOIS DE  
COURRIERE  
EN M'AMUSANT /  
OP EEN PLEZANTE  
MANIER

DE NIEUWE  
AVENTUREN  
VAN OLIBRIUS



DE NOUVELLES  
AVENTURES  
D'OLIBRIUS



Destination   
CONDROZ  
FAMENNE

  
A PARTIR  
DE 8 ANS /  
VANAF 8 JAAR

FR

“Bonjour, je m'appelle Olibrius

Horreur, malheur! A la dernière lune, Condruza, la vilaine sorcière, a transformé tous les animaux en statue, sauf un :

DAGUET

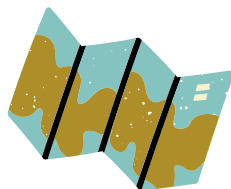
Peux-tu m'aider à protéger Daguet et à libérer ses partenaires de jeux en découvrant le code du coffre où Condruza a caché la formule magique qui lèvera le maléfice?

Les indices donnés par Daguet le long du parcours balisé en vert (1,6km) et les chiffres-réponses que tu noteras dans les cases rouges te donneront un code chiffré

Ce code ouvre le cadenas du coffre que Condruza a caché le long du chemin. Il contient non seulement la formule magique mais également un diplôme de maître-sauveur des animaux des bois.

Attention, ça démarre maintenant!

Bon amusement! ”



NL

“Goeiedag, ik heet Olibrius

Verschrikkelijk! Bij de laatste volle maan, heeft Condruza, de slechte heks, alle dieren in een standbeeld veranderd, behalve één: DAGUET.

Kan je me helpen Daguet te beschermen en zijn speelkameraadjes te bevrijden? Ontcijfer de code van de koffer waar Condruza de magische formule in verstopte om de vloek op te heffen!

De aanwijzingen die Daguet je geeft tijdens de groen-gemarkeerde route (1,6km) en de cijferantwoorden die je in de rode kadertjes noteert, bezorgen je een cijfercode.

Deze code opent het hangslot van de kist die Condruza heeft verstopt langs de weg. Hij bevat niet enkel de magische formule, maar ook het diploma van Meester-Redder van de dieren van het bos.

Opgelet! Het begint nu!

Veel plezier! ”



FR

## TA MISSION →

1. Rends-toi près du panneau d'accueil pour la première énigme !
2. Aide-toi du plan, **suis le tracé vert** et rends-toi à l'emplacement des différents numéros pour résoudre les prochaines énigmes.
3. Reporte tes réponses sur la grille en page 18
4. Résous les calculs et tu trouveras le code du cadenas.

PROFITES-EN POUR OUVRIR L'OEIL ET DECOUVRIR LA NATURE !

NL

## JE OPDRACHT →

1. Ga naar het welkomstbord voor het eerste raadsel!
2. **Volg de groene** lijn op het plan en ga naar de genummerde plaatsen om de volgende raadsels op te lossen.
3. Noteer je antwoorden in het rooster op pagina 18.
4. Los de berekeningen op om de hangslotcode te vinden.

MAAK VAN DE GELEGENHEID GEBRUIK OM DE NATUUR TE BEWONDEREN EN TE ONTDEKKEN.



**Point de départ / Startplaats:**

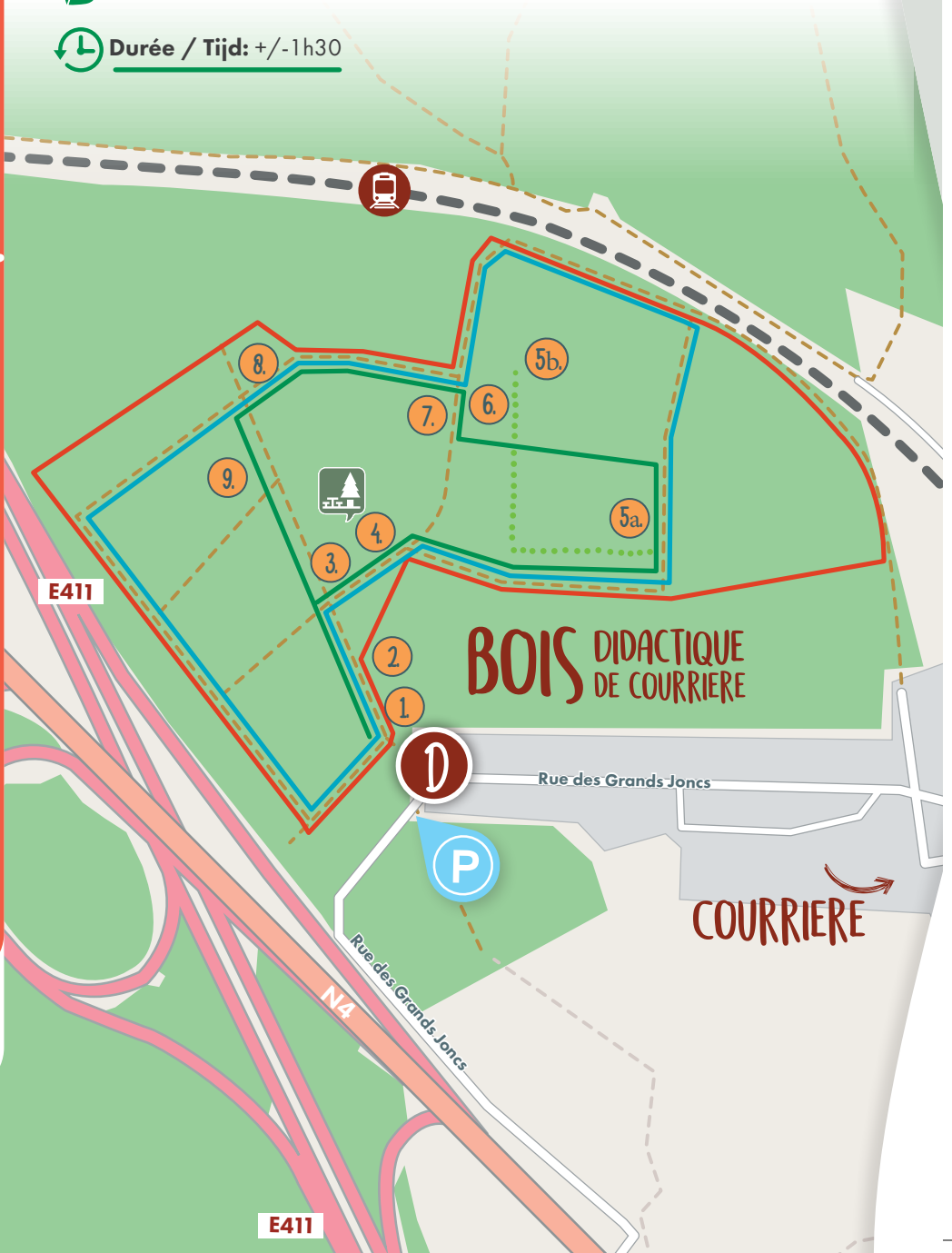
Bois didactique de Courrière – Rue des Grands Joncs – 5336 Courrière  
Didactisch bos van Courrière – Rue des Grands Joncs – 5336 Courrière



**Distance / Aantal km:** 1,6km (circuit vers ) groene lijn)



**Durée / Tijd:** +/-1h30



E411

N4

Rue des Grands Joncs

Rue des Grands Joncs

BOIS DIDACTIQUE DE COURRIERE

COURRIERE

E411



»» BIENVENUE →  
ET PRENDS PLAISIR A  
COMPLETER CE REBUS

1.

»» WELKOM →  
EN VEEL PLEZIER BIJ HET  
OPLOSSEN VAN DEZE REBUS

FR



D'A



TURES



NL

H



I=T

S



B=P



ENIGME 1 / RAADSEL 1

5

2

En cherchant les indices laissés par Daquet, tu trouveras, par terre, plein de fruits qui pourront nourrir tous les animaux dès leur réveil.

Tijdens je zoektocht naar de aanwijzingen die Daquet heeft achtergelaten, zal je op de grond veel vruchten vinden waarmee de dieren zich kunnen voeden wanneer ze ontwaken.

FR

Mais d'où viennent-ils ?

Pour le découvrir, relie les dessins de fruits aux noms d'arbres. Tout au long du parcours, n'hésite pas à t'aider des panneaux.

1

Noisetier  
Hazelaar

2

Erable sycomore  
Gewone esdoorn

3

Sorbier des oiseleurs  
Wilde lijsterbes

4

Bourdaine  
Sporkehout

5

Epicéa  
Fijnspar

6

Chêne  
Eik



A



B



C



D



E



F

NL

Maar waar komen deze vruchten vandaan?

Om erachter te komen moet je eerst de tekeningen met de vruchten verbinden met de namen van de bomen. Je vindt tips op de borden die je tegenkomt tijdens je zoektocht.

Réponse / Antwoord n°2

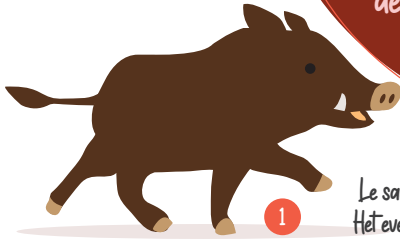
Le fruit **D**  
correspond  
à l'arbre n°

vrucht **D**  
komt overeen  
met boom n°

A l'aide du panneau, peux-tu nommer le super prédateur de cette pyramide alimentaire ?

3.

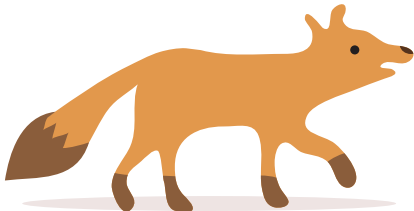
Met behulp van het paneel, kan je de naam van deze super roofdier van de voedselpyramide vinden?



1 Le sanglier  
Het everzwijn



2 Le ver de terre  
De aardworm



4 Le renard  
De vos



5 La buse variable  
De buizerd



3 La girafe  
De giraf

Réponse / Antwoord n°3

### LE SAIS-TU ? →

Le sanglier possède 4 canines. Les deux du bas très pointues et qui se recourbent en arrière avec l'âge, s'appellent les défenses. Elles viennent sans cesse s'aiguiser contre les deux dents du haut, les grés, qui jouent le rôle de meules, elles restent sans cesse coupantes comme de véritables rasoirs.

Dans la nature, le sanglier n'attaque jamais l'homme. //

### WIST JE DIT ? →

Het everzwijn heeft 4 hoektanden. De twee onderste, de houwers of geweren genoemd, zijn zeer scherp en krommen naar achter met de leeftijd.

De bovenste hoektanden dienen als slijpsteen voor de onderste hoektanden, zodat deze zo scherp blijven als echte scheermessen. //

ENIGME 3 / RAADSEL 3

7

4.

## MAIS QUI EST DAGUET ? →

Profitez de l'endroit pour faire connaissance avec Daguet

### MAAR WIE IS DAGUET ?

Maak gebruik van de plaats om Daguet beter te leren kennen.

OURS / BEER

2



BLAIREAU / DAS

1



CHEVREUIL / REE

3



CAMPAGNOL / VELDMUIS

4



HERMINE / HERMELIJN

5



### LE SAIS-TU ? →

- En été, l'hermine a une fourrure de couleur fauve au poil peu fourni ; en hiver, sa pelisse devient toute blanche et est très serrée et très chaude. Autrefois, l'hermine était réservée au roi et il fallait plusieurs centaines de peaux pour confectionner un seul manteau.

Seul le bout de sa queue reste noir, hiver comme été, ce qui permet de la distinguer de sa cousine la belette. //

### WIST JE DIT ? →

- De hermelijn heeft in de zomer een lichte, roodbruine vacht. In de winter, heeft hij een dichte, zeer warme wintervacht, die helemaal wit is. Omdat het de enige witte pels was, die voorkwam in Frankrijk, werd deze gereserveerd voor de koning. Er waren verschillende honderden pelsen nodig om 1 mantel te maken.

Enkel het topje van zijn staart blijft zwart, zowel in de zomer als in de winter. Op deze manier kunnen we hem onderscheiden van de wezel. //





FR

Relie les points de 1 à 128 pour découvrir qui est Daguet.

NL

Verbind de punten 1 tot 128 om te ontdekken wie Daguet is.



Daguet est un...  
Daguet is een...

Réponse /  
Antwoord n°4

5.

DAGUET EST PASSÉ PAR ICI !  
→ C'EST SÛR ! →

DAGUET KWAM DEZE  
KANT OP! DAT IS ZEKER!

Combien de petits  
plots d'empreintes  
comptes-tu au sol ?  
.....

Hoeveel kleine  
voetafdrukken tel  
je op de grond ?

Réponse / Antwoord n°5A

FR Fais bien attention, un autre animal  
est venu jouer avec lui.

Combien d'empreintes comptes-tu ?

NL Let op ! want een ander dier is  
met hem komen spelen !

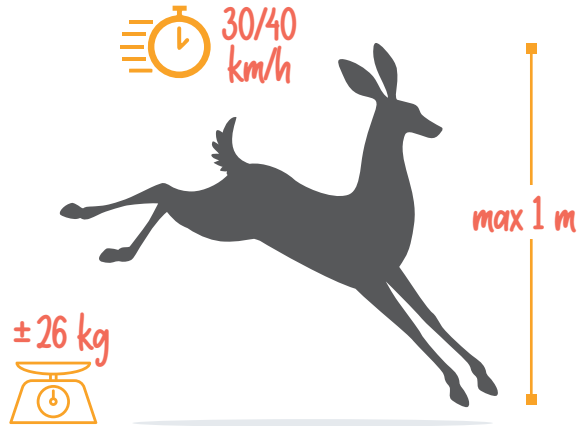
Hoeveel sporen tel jij ?

Réponse / Antwoord n°5B



## » LE SAIS-TU ? →

- Le chevreuil mesure moins d'un mètre et pèse  $\pm 26$ kg. Il peut se faufiler entre 2 troncs espacés de 18 cm et bondir à travers les sous-bois à des vitesses approchant les 30 ou 40 km/h. La femelle du chevreuil s'appelle la chevrette. //



Peux-tu donner le nom de son ami ?  
.....

Kun je de naam van zijn vriend opnoemen ?

## » WIST JE DIT ? →

- De ree is maximum 1 meter groot en weegt  $\pm 26$ kg. Hij kan wegglijpen tussen 2 boomstammen op 18 cm van elkaar en wegspringen tussen het kreupelhout met snelheden voor 30 tot 40km. Het mannetje wordt reebok genoemd, het vrouwtje reegeit. //

6.

# RETROUVE LES BOIS DE DAGUET

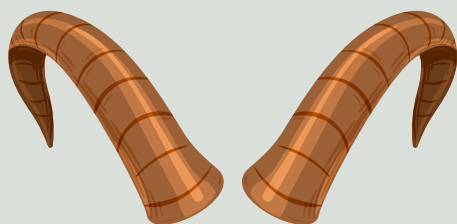
» ZOEK HET GEWEI  
VAN DAGUET »

FR

Maintenant que tu sais à quoi  
ressemblent ses empreintes,  
retrouve les bois de Daguet

NL

Nu je weet hoe zijn  
sporen eruit zien, zoek  
het gewei van Daguet.



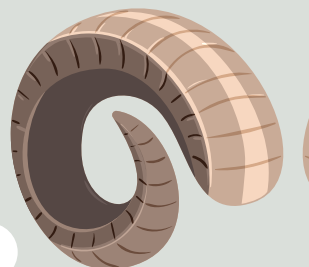
1



2



3



4

FR

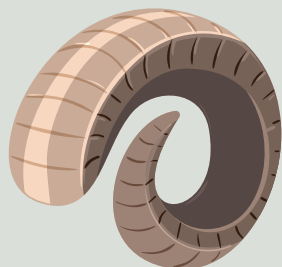
» LE SAIS-TU ? «

### Bois ou cornes, quelle différence ?

Les cerfs et les chevreuils portent des bois en os qui tombent et repoussent tous les ans. À la repousse, ils sont assez fragiles et couverts de velours, ils vont durcir pour devenir de véritables atouts pour se disputer les faveurs des femelles qui ne possèdent pas de tels attributs.

Au contraire, les vaches, les chèvres sont coiffées de cornes. Celles-ci ont une base osseuse bien ancrée sur le crâne et sont recouvertes de kératine (qui constitue aussi nos ongles, nos cheveux). Elles poussent tout au long de la vie de l'animal. Chez la plupart des espèces à cornes, les femelles en sont également pourvues.

Réponse / Antwoord n°6



NL

» WIST JE DIT ? «

### Gewei of hoorns, wat is het verschil?

Herten en reeën hebben een gewei in been dat jaarlijks afvalt en teruggroeit. Bij de teruggroei, is het redelijk broos en zacht als fluweel. Het gewei verhardt om zo een echt werktuig te worden om te vechten om de gunsten van de vrouwtjes. Deze laatste hebben dergelijke attributen niet.

Koeien en geiten hebben hoorns. Deze hebben een beenderige basis, goed verankerd op de schedel en zijn bedekt met keratine (hieruit bestaan onze nagels en haren). Deze groeien gedurende het hele leven van het dier. Bij de meeste van de gehoornde dieren, hebben de vrouwtjes ook hoorns.

13



7.  
TU T'ES APPROCHÉ(E) UN PEU  
TROP VITE DE DAGUET →

JE BENADERDE DAGUET  
EEN BEETJE TE SNEL →

FR

Il t'as vu(e) et, pris par la peur, il s'est caché dans un des nombreux bosquets.

Suis l'ordre logique de ces 4 personnages, ils t'aideront à trouver le bon bosquet !

Attention, tu n'as le droit de te déplacer que verticalement et horizontalement dans le tableau !

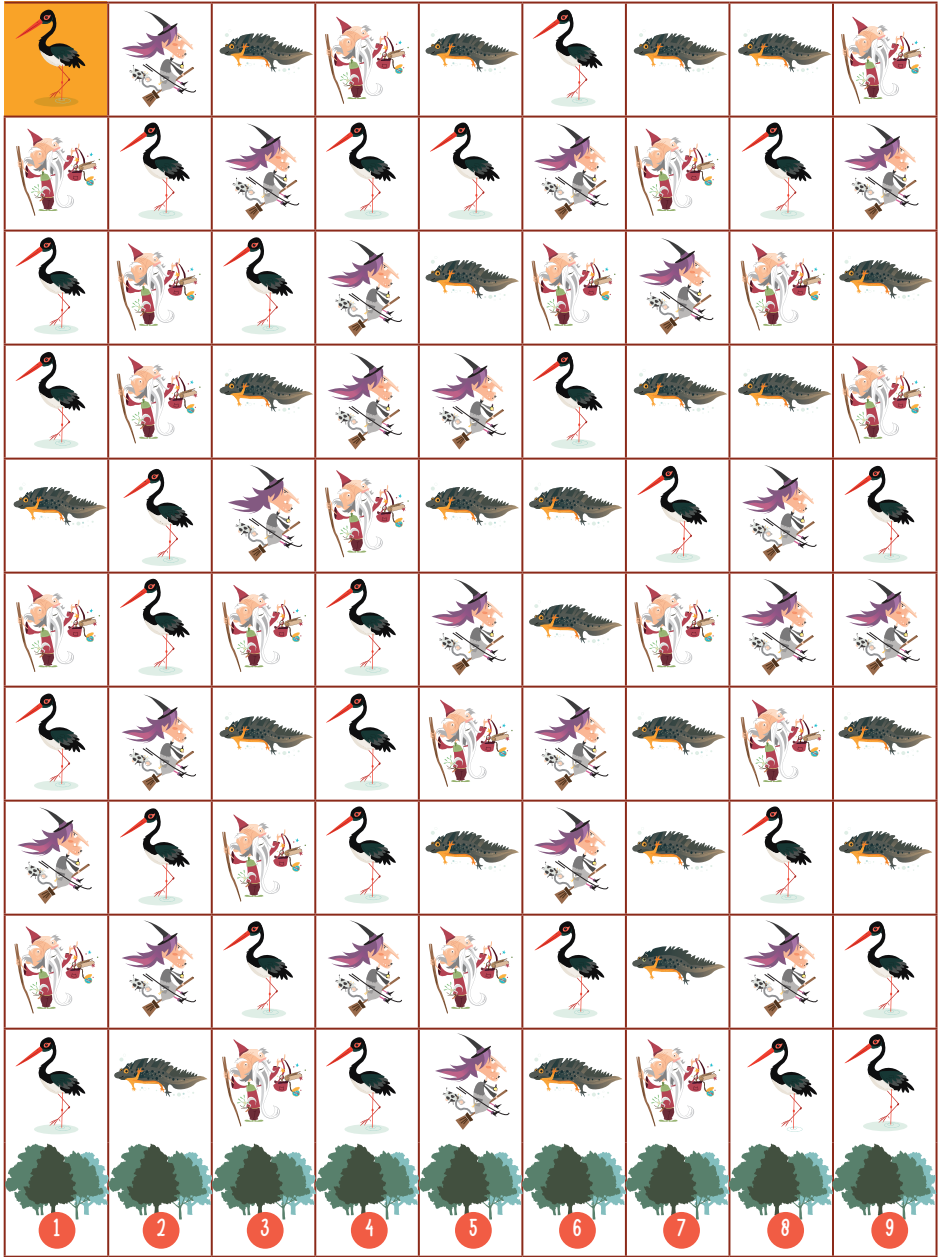


NL

Hij zag je en, overvallen door angst, verstopte hij zich in één van de vele bosjes.

Volg de logische volgorde van deze 4 figuurtjes en zij zullen je helpen om het juiste bosje te vinden.

Opgelet, je mag je enkel vertikaal en horizontaal verplaatsen.



Réponse / Antwoord n°7

8.










## MESSAGE CODÉ










GECODEERD BERICHT →

ENIGME 8 / RAADSEL 8

**FR** S'inspirant d'un chef indien Cherokee, Daguet a laissé un message codé. Peux-tu décoder son message ?

**NL** Geïnspireerd door een Indiaanse Cherokee-opperhoofd, heeft Daguet een gecodeerd bericht achtergelaten. Kan jij dit bericht ontcijferen ?

A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	
I	

J	
K	
L	
M	
N	
O	
P	
Q	
R	

S	
T	
U	
V	
W	
X	
Y	
Z	
!	



FR >+⊗♀

∟↘∟Ⅲ△∧⊖    ∧△↘⊖

∟△∧⊗I↘ω↘

↘II+>♀ ⊖

♀↘△∧⊖

NL ⊖∧♀⋈

>♀I⊖♀I=♀∧

∟△∧⊗I↘ω↘    ∟△♀⊗

♀I↘↘∧ ⊖

Réponse / Antwoord n°8

Handwriting practice box with three horizontal lines.

# GRILLE-REPONSES →

## ANTWOORDENROOSTER

**FR** Profite que le chemin soit tout droit jusqu'au parking pour reporter tes réponses et calculer le code du coffre :

**NL** Profiteer ervan dat de weg rechtdoor is tot aan de parking om je antwoorden in te vullen en de code van de koffer te berekenen :

Enigme / Raadsel **1** Ici, pas de résultat à noter / Hier, geen resultaat te noteren.

Enigme / Raadsel **2**

Enigme / Raadsel **3**

Enigme / Raadsel **4**

Enigme / Raadsel **5** 5A  5B

Enigme / Raadsel **6**

Enigme / Raadsel **7**

Enigme / Raadsel **8** Ici, pas de résultat à noter / Hier, geen resultaat te noteren.



Réponse de l'énigme  
Antwoord raadsel 2.

X

Réponse de l'énigme  
Antwoord raadsel 7.

=

Réponse de l'énigme  
Antwoord raadsel 3.

X

Réponse de l'énigme  
Antwoord raadsel 4.

=

-

=

 A

FR

Pour trouver le code du cadenas, résous les calculs suivants :

NL

Om de code van het hangslot te vinden .. rekenen maar ! :



Additionne les 2 réponses de l'énigme  
Tel de 2 antwoorden op van raadsel

5.

5A

+ 5B

- 9

=

 B

Réponse de l'énigme  
Antwoord raadsel

6.

 C

FR

Reporte tes réponses pour découvrir le code du cadenas.



NL

Schrijf je antwoorden in onderstaande hokjes om de code te ontdekken van het hangslot.

 A

 B

 C

Bravo !!!! Tu as trouvé les 3 chiffres débloquant le cadenas du coffre. Tu n'as plus qu'à trouver le coffre !

Bravo !! Je hebt de 3 cijfers gevonden om het slot van de kist te ontgrendelen. Nu moet je enkel nog de kist vinden!



# REPOSES →

## ANTWOORDEN

### REPOSES / ANTWOORDEN

FR

Merci pour ta participation et à bientôt pour de nouvelles aventures !

NL

Bedank voor je deelname en tot binnenkort voor nieuwe avonturen!



Le coffre se trouve le long du chemin, à la fin du parcours, bonne recherche !

De kist ligt langs het pad, aan het eind van de weg, goed zoeken!

C = 3

B = 8

A = 9

#### Réponses calcul/Berekeningsantwoorden:

1. Les carnets d'aventures / Het spelboek
2. Réponse / Antwoord: 3
3. Réponse / Antwoord: 4
4. Réponse / Antwoord: 3
5. Nombre d'empreintes / Aantal sporen: 12 et / en 5
6. Réponse / Antwoord: 3
7. Réponse / Antwoord: 7
8. Vite, cachons-nous Condruza arrive ! Fuyons. Laten we ons snel verbergen Condruza komt eraan.

#### Réponses/Antwoorden:

20





# Les FLIP'OLI d'enchanteur

15 super jetons à l'effigie des personnages  
15 supermuntjes met de personages

« MES AVENTURES D'ENCHANTEUR »

Réalise toutes les balades-jeux & gagne la collection de Flip'Oli  
**MES AVENTURES D'ENCH EUR**  
Doe alle spelwandelingen & win de Flip'Oli collectie  
1 Flip'Oli par aventure / 1 Flip'Oli per avontuur



## ★ JOUE ET GAGNE!

Tes Flip'Oli, tu peux les collectionner en réalisant les balades-jeux «Mes Aventures d'Enchanteur», mais aussi les utiliser pour jouer! Tout ce qu'il te faut, c'est la collection de Flip'Oli et un ou plusieurs adversaires.

## ★ SPEEL EN WIN!

Je kunt je Flip'Oli verzamelen door de «Mes Aventures d'Enchanteur» speurtochten te spelen, en je kunt er daarna ook mee spelen! Alles wat je nodig hebt is je Flip'Oli verzameling en één of meer tegenstanders.

## OÙ TROUVER LES FLIP'OLI?

A la Maison du Toursime ou dans un bureau d'information touristique de la région.

## WAAR KAN IK DE FLIP'OLI VINDEN?

Bij het Maison du Tourime of bij een toeristisch kantoor in de regio.

Découvre les aventures & les autres jeux d'Olibrius sur

[www.mesaventures.be](http://www.mesaventures.be)

Ontdek alle avonturen & andere spellen van Olibrius op

ASSESE - CINEY - GESVES - HAMOIS - HAVELANGE - OHEY - SOMME-LEUZE

4 balades avec un kit d'apprenti-sorcier

4 voettochten met «leerlingtovenaar kit»

Les aventures d'OLIBRIUS l'enchanteur

CINEY • HAMOIS • MIECRET • NETTINNE

Équipez-vous d'un super kit d'apprenti-sorcier... Et en avant l'aventure!



→ **2 ENQUÊTES** (dès 8 ans)  
à Ciney (dans le centre-ville)  
et Miécret (dans un village)

→ **2 JEUX DE PISTE**  
(dès 5 ans)  
à Hamois (dans un village et sur le Ravel)  
et Nettinne (dans un bois)



Neem je "Leerling-tovenaar kit" mee en ... En ga op avontuur!



→ **2 ENQUÊTES** (vanaf 8 jaar)  
in Ciney (stadscentrum)  
en in het dorp Miécret

→ **2 ZOEKTOCHTEN**  
(vanaf 5 jaar)  
in Hamois  
(in het dorp en bij de Ravel-spoorlijn)  
en in Nettinne  
(in het bos)



2 balades avec appli numérique  
2 voettochten met digitale app

GESVES • GOESNES

Téléchargez l'appli «*Mes Aventures d'Enchanteur*» avant de partir en famille.

- **UN JEU DE PISTE** (dès 6 ans) à Gesves (dans un village et sur des sentiers)
- **UNE ENQUÊTE** (dès 8 ans) à Goesnes (dans un village)

Download de app «*Mes Aventures d'Enchanteur*» voor je vertrekt met je familie.

- **ZOEKTOCHT** (vanaf 6 jaar) in Gesves (in het dorp en langs paden)
- **ENQUÊTE** (vanaf 8 jaar) in Goesnes (in het dorp)



7 balades avec carnet d'aventures  
7 voettochten met je boekje voor avonturen

CINEY • GESVES • MOHIVILLE • HAVELANGE  
HAILLOT • CHARDENEUX • COURRIÈRE

Munissez-vous du carnet d'aventures de votre choix avant de partir !

- **7 JEUX DE PISTE** à vivre en famille dans un bois, une réserve naturelle, un village... dans 7 lieux différents (dès 8 ans)

Neem je boekjes voor avonturen die je hebt gekozen mee vóór je vertrekt!

- **7 ZOEKTOCHTEN** voor het hele gezin in een bos, een natuurreservaat, een dorp... Op 7 verschillende plaatsen (vanaf 8 jaar)



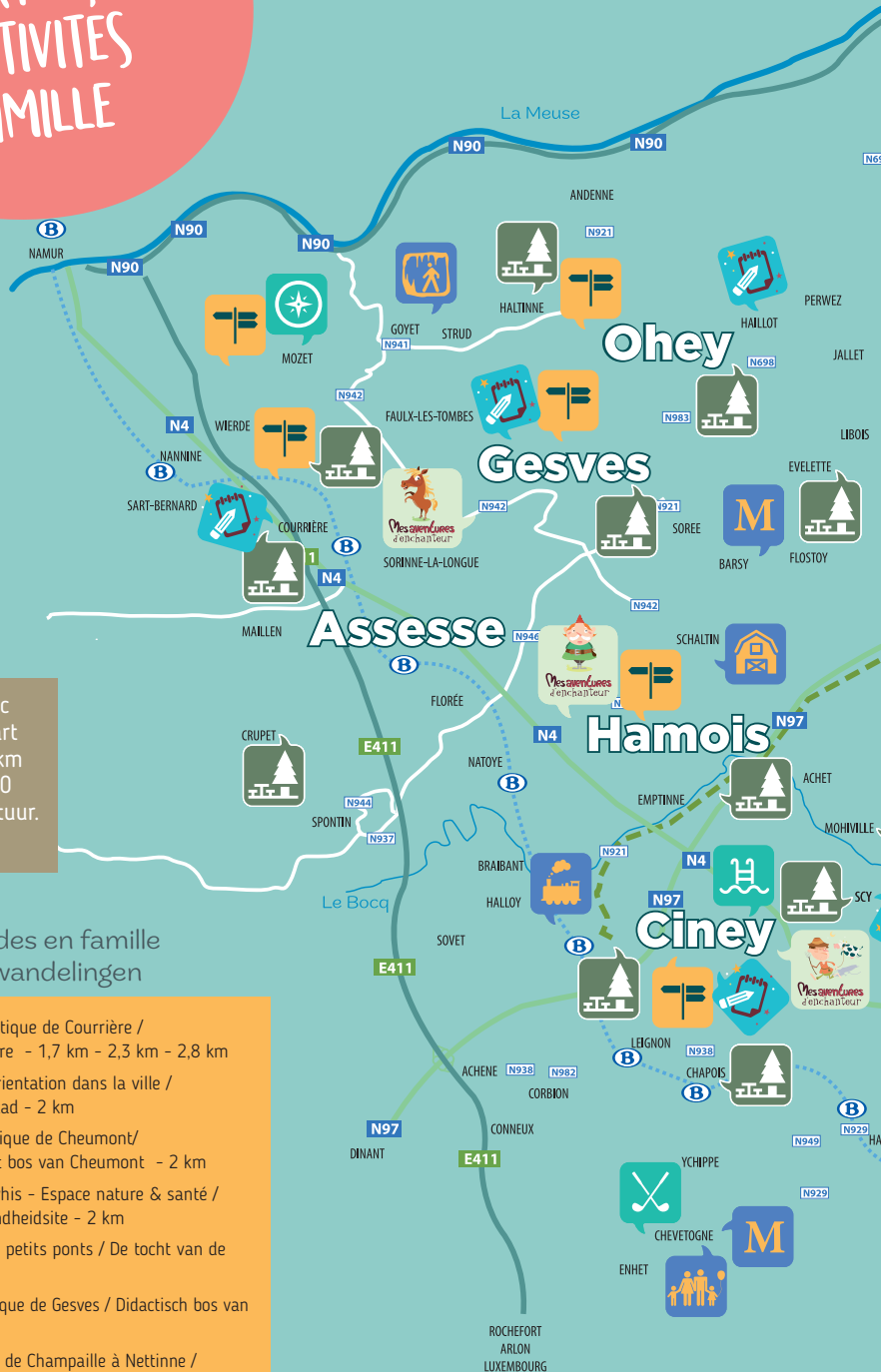
# CARTE DES ACTIVITÉS EN FAMILLE

## Sentiers d'Art

Circuit de 150 km avec plus de 50 œuvres d'art dans la nature / 150 km tocht met meer dan 50 kunstwerken in de natuur.  
[www.sentiersdart.be](http://www.sentiersdart.be)

## Le TOP des balades en famille / De TOP gezinswandelingen

- ASSESE** : Bois didactique de Courrière / Didactisch bos van Courrière - 1,7 km - 2,3 km - 2,8 km
- CINEY** : Parcours d'Orientation dans la ville / Oriëntatieparcours in de stad - 2 km
- HAMOIS** : Bois didactique de Cheumont/ Didactische ruimte van het bos van Cheumont - 2 km
- HAVELANGE** : Le Sawhis - Espace nature & santé / Sawhis - Natuur- en gezondheidsite - 2 km
- OHEY** : La balade des petits ponts / De tocht van de bruggetjes - 2,3 km
- GESVES** : Bois didactique de Gesves / Didactisch bos van Gesves - 2,4 km
- SOMME-LEUZE** : Bois de Champaille à Nettinne / Champaille bos in Nettinne - 2,5 km





## Mes Carnets d'Aventures / mijn avonturenzakboekjes



7 balades de ± 2km sous la forme d'un jeu de piste à réaliser en famille à Courrière (Assesse), Ciney, Gesves, Hamois, Havelange, Haillot (Ohey) et Chardeneux (Somme-Leuze).

7 wandelingen van ± 2 km in de vorm van een pistespel voor het hele gezin. In Courrière (Assesse), Ciney, Gesves, Hamois, Havelange, Haillot (Ohey) et Chardeneux (Somme-Leuze).

# KAART VAN DE ACTIVITEITEN MET DE FAMILIE

## Aires de pique-nique / De picknickplekken

15 aires de pique-nique familiales, ludiques et accessibles aux PMR

14 picknicklocaties voor gezinnen, ludiek en toegankelijk voor PBM

## Activités sportives / Sportactiviteiten

### Mini-golf

au Domaine « Le Bochetay » et au Domaine Provincial de Chevetogne / in het Domein «Le Bochetay» en in het Provinciaal Domein van Chevetogne

**Golf fermier / Boerengolf** à / in Moresée

**Piscine couverte / Overdekte zwembad** de / van Ciney

**Land'Veitures** à / in Mozet

## Attractions & Musées / Attracties & Musea

**Domaine Provincial de Chevetogne / Provinciaal Domein van Chevetogne**

**Le Chemin de Fer du Bocq**

**Les Grottes de Goyet / De Grotten van Goyet**

**Le Musée Monopoli / Het Museum Monopoli** à / in Barsy

**Le MHiN & Le NEM** au Domaine Provincial de Chevetogne / Provinciaal Domein van Chevetogne

**La ferme pédagogique du bois du Bocq / De pedagogische boederij van de bois du Bocq** à / in Schaltin

**La Spirale** Centre des Métiers d'Art à/in Natoye.

## Havelange

## Somme-Leuze

## Mes aventures d'enchanteur

6 balades-jeux à Ciney, Gesves, Hamois, Miécrot (Havelange), Goesnes (Ohey) et Nettinne (Somme-Leuze)

6 avonturen/speltochten in Ciney, Gesves, Hamois, Miécrot (Havelange), Goesnes (Ohey), Nettinne (Somme-Leuze)



# → LABEL → FAMILLE BIENVENUE (GEZINNEN WELKOM)

**NOUVEAU  
UNIQUE EN  
WALLONIE  
NIEUW  
UNIEK IN  
WALLONIË**

**Un nouveau LABEL  
pour des vacances  
en famille réussies!  
UNIQUE EN WALLONIE!**



**Famille Bienvenue**

**Een nieuw LABEL  
voor geslaagde  
gezinsvakanties!  
UNIEK IN WALLONIË!**



Choisir un établissement  
«Famille Bienvenue»,  
c'est la garantie de  
profiter d'un agréable  
moment en famille !

Kiezen voor een «Famille  
Bienvenue» etablissement,  
dat biedt de garantie  
dat u zult kunnen genie-  
ten van een aangenaam  
moment met uw gezin!

Les Ambassadeurs labellisés «**Famille Bienvenue**» s'engagent auprès des familles et des enfants à tout faire pour leur assurer un accueil chaleureux et personnalisé !

- Des activités et des services bien pensés et adaptés à l'âge des enfants,
- Des lieux sécurisés,
- Des tarifs abordables,
- Des lieux accessibles en poussette,
- Des équipements accommodants fournis gratuitement pour simplifier la vie des parents ...
- Et bien plus encore !

Vous reconnaîtrez les établissements «**Famille Bienvenue**» par une plaquette avec le logo apposée à l'entrée de l'établissement.

De Ambassadeurs met het label «**Famille Bienvenue**» engageren zich tegenover gezinnen met kinderen voor een warm en gepersonaliseerd onthaal!

- Goed uitgedachte activiteiten en diensten die aangepast zijn aan de leeftijd van de kinderen,
- Beveiligde plaatsen,
- Redelijke prijzen,
- Plaatsen die toegankelijk zijn met een kinderwagen,
- Aangepaste en gratis voorzieningen om het leven van de ouders gemakkelijker te maken...
- En nog veel meer!

U herkent de «**Famille Bienvenue**» etablissementen door een bord met hun logo aan de ingang van het etablissement.

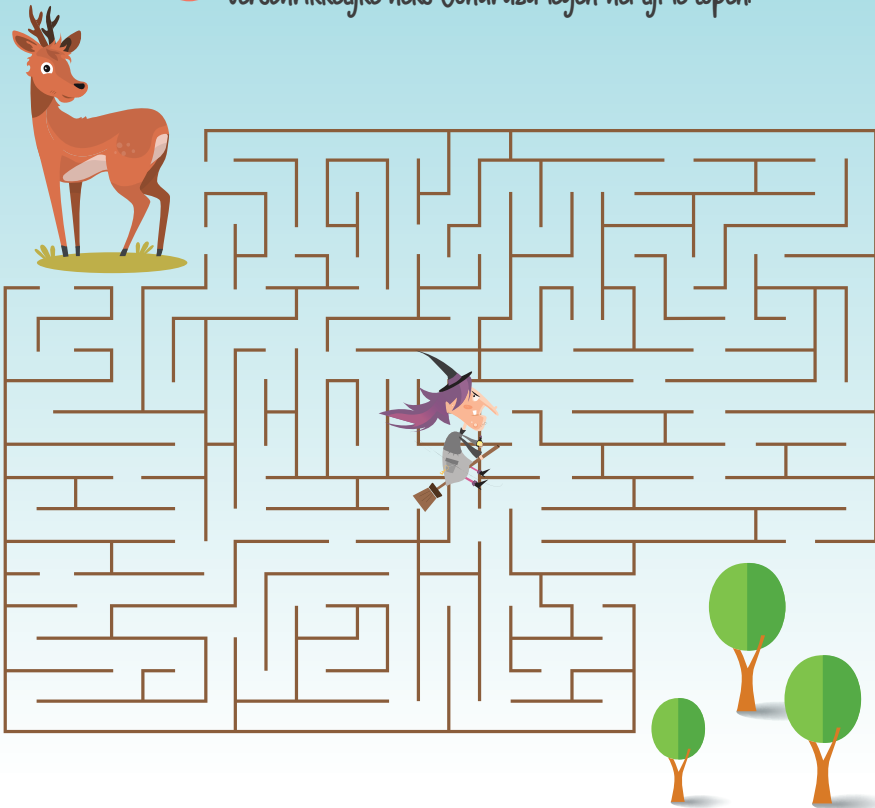
**+32(0)86/40.19.22  
www.destinationcondroz.be**

# LABYRINTHE →

## LABYRINT

**FR** Aide Daquet le chevreuil à rejoindre le bois sans croiser Condruza, l'horrible sorcière.

**NL** Help Daquet de ree om het bos te bereiken zonder de verschrikkelijke heks Condruza tegen het lijf te lopen.



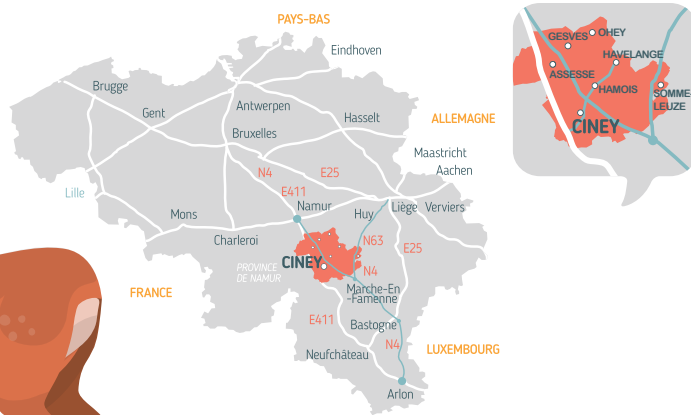
JEUX - SPEEL

CONDROZ-  
FAMENNE,  
LA DESTINATION  
FAMILLE.

Destination   
**CONDROZ**  
FAMENNE

CONDROZ-  
FAMENNE,  
DE GEZINS-  
BESTEMMING.

**ASSESE • CINEY • GESVES • HAMOIS  
HAVELANGE • OHEY • SOMME-LEUZE**



Editeur responsable : Alain Collin, Président Maison du Tourisme Condroz-Famenne- 2023  
Illustrations : Martin Delicour - Conception graphique : Jérôme Culot

**Maison du Tourisme Condroz-Famenne**  
Place Monseu, 23 – 5590 CINEY  
Tél. : +32(0)86/40.19.22  
[info@destinationcondroz.be](mailto:info@destinationcondroz.be)



VISIT  
Wallonia  
be



Destination  
**CONDROZ**  
FAMENNE

Avec le soutien du Commissariat général au Tourisme. Fonds européen agricole pour le développement rural: l'Europe investit dans les zones rurales\*.

[www.mesaventures.be](http://www.mesaventures.be)

[www.destinationcondroz.be](http://www.destinationcondroz.be)